El desarrollo de software ágil en conjunto con pruebas ha producido nuevas ideas y herramientas en la industria del desarrollo del mismo. Dia a día, más y más compañías hacen uso de estas metodologías agiles en sus procesos de desarrollo. Partiendo de esto encontramos a SCRUM. la cual es una metodología de software para el desarrollo ágil. (Nigagundi & Novickis , 2016)

Así mismo, las metodologías ágiles son un grupo de procedimientos incrementales e iterativos que son más efectivos y se han utilizado en la gestión de proyectos. Kanban y Scrum son dos enfoques poderosos de administración de proyectos ágiles en el desarrollo de software. (Lei , Ganjeizadeh , Jayachandran , Ozcan 2015)

¿Qué es SCRUM?

SCRUM es una metodología adoptada en estos últimos años para la gestión de proyectos de desarrollo de software, es catalogada como metodología ágil. Aunque esta forma de trabajo se empleó en empresas de productos tecnológicos, se hace apropiada para cualquier tipo de proyecto con requisitos inestables y para los que se requiere rapidez y flexibilidad, situaciones que son frecuentes en el desarrollo de algunos sistemas de software.

Adicional a esto, Scrum se muestra como un método altamente iterativo; esto aumenta el aprendizaje, lo que permite que las decisiones se retrasen hasta que se obtenga suficiente conocimiento. Por ende, los roles de Scrum se comparan con los roles de liderazgo de proyectos tradicionales, se presentan las reuniones estándar de Scrum; por lo tanto, es el flujo de trabajo de este durante un sprint desde la acumulación de productos hasta el código publicado. (Ellis, 2016)

Wangenheim , savi y borgatto en octubre de 2013 realizaron la implementación de un videojuego, para enseñar la metodología de manera didáctica en cursos de computación. Facilitando el aprendizaje de la misma para los estudiantes y generando un efecto positivo en la interacción social, inmersión y atención de los mismos.

Lei et-al en 2015 realizaron una profunda investigación analizando los efectos del uso de las metodologías agiles en los desarrollos de software. Realizando encuestas a ingenieros de sistemas y relacionados con el proceso de la implementación de un software en donde se concluye que tanto Kanban como SCRUM permiten el manejo optimo de los recursos y procesos referentes al anteriormente mencionado.

Pino, Pedreira, Garcia , Luaces y Piattini en octubre de 2010 realizaron la investigación de que tan factible seria el uso de la metodología en pequeñas empresas no solo en el desarrollo de software sino en la totalidad del ente administrativo concluyendo en que la misma es adecuada para estas.

Teniendo en cuenta la información recolectada se observará que tipo de avances se han realizado para la implementación de un sistema, buscando automatizar el proceso de ejecutar una metodología ágil como SCRUM y adicional a eso los resultados y conclusiones que se han obtenido del mismo.

A lo largo del desarrollo de SCRUM como metodología ágil para implementar en proyectos de software se ha logrado identificar alguna información que compete a los intereses del proyecto, con la cual podemos concluir que:

* Se busca un método de implementar SCRUM de manera didáctica y efectiva lo cual se tendrá como objetivo en el proyecto.
* Se busca el aprendizaje de la metodología , el cual a largo plazo el proyecto lo dará en medida del uso de la aplicación.

Referencias

Gresse von Wangenheim, C., Savi, R., y Ferreti B, A. (2013). SCRUMIA—An educational game for teaching SCRUM in computing courses, Journal of Systems and Software, 86 (10), 2675-2687.

Lei, H., Ganjeizadeh, F., Kumar J. P., y Ozcan, P. (2017). A statistical analysis of the effects of Scrum and Kanban on software development projects, Robotics and Computer-Integrated Manufacturing, 43, 59-67.

Pino, FJ., Pedreira, O., García, F., Rodríguez Luaces, M., y Piattini, M. (2010), Using Scrum to guide the execution of software process improvement in small organizations, Journal of Systems and Software, 83 (10), 1662-1677.